



**Ecomuseo Regionale Lis Aganis**  
Via Maestri del lavoro, 1 - 33085 Maniago (Pn)  
Tel. 0427.764425 - Fax 0427 737682  
Chiara 393 9494762 - Andrea 366 1687906  
info@ecomuseolisaganis.it  
www.ecomuseolisaganis.it

## PROPOSTA DI VISITA nel Territorio dell'ECOMUSEO LIS AGANIS GIORNATA PREISTORICA: L'ORSO DELLE CAVERNE E I CACCIATORI DI MARMOTTE

**Periodo consigliato: primavera o estate**

**Partecipanti: GREST, n. max 200 ragazzi + 50 animatori (suddivisi in più gruppi)**

**Durata attività: giornata intera**

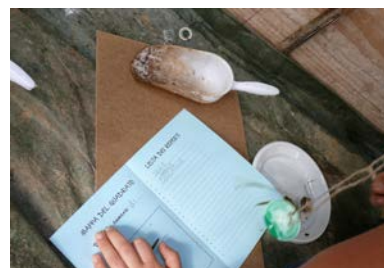
Ore 9.00	Arrivo a <b>Pradis di Sotto</b> nel Comune di Clauzetto, accoglienza e presentazione dell'Ecomuseo Lis Aganis. Suddivisione dei bambini in due grandi gruppi di 6 squadre ciascuno che svolgeranno le attività a rotazione.
Gruppo 1 Sito Museo	Visita guidata al Museo della Grotta e 2 laboratori didattici a rotazione.

**Il Museo della Grotta di Pradis di Sotto** si articola in un'unica sala espositiva che presenta il mondo della grotta, offrendo una panoramica della sua frequentazione da parte dell'uomo e degli animali. Il percorso inizia con la ricostruzione in pelo dell'orso delle caverne, i cui resti sono stati rinvenuti nelle cavità delle vicine Grotte di Pradis, e prosegue con l'esposizione dei reperti archeologici (manufatti litici, frammenti di ceramica, armilla in bronzo) e resti ossei di cervo, marmotta, tasso riferibili ad una frequentazione da parte dell'uomo già a partire dal 10.000-9.000 a. C. fino almeno al IV-V secolo d. C. L'esposizione è completata da una ricca collezione di minerali provenienti da giacimenti italiani e da un abbondante assortimento di fossili di provenienza locale, alcuni dei quali sono particolarmente significativi dal punto di vista paleontologico.



**Attività didattica Scavo archeologico simulato.** In questo laboratorio i partecipanti riscopriranno letteralmente il mondo dello scavo di un contesto archeologico riprodotto a dimensioni naturali. Lo scavo attraverso strati di terra, eseguito seguendo la griglia spaziale predisposta, permetterà di mettere in luce quelli stessi reperti che emergono quotidianamente durante lo scavo degli accampamenti neandertaliani nella grotta di Rio Secco. I partecipanti, una volta compiute le scoperte, dovranno completare l'opera di ricerca compilando delle apposite schede per i reperti con l'indicazione della provenienza ed un primo riconoscimento dei materiali.

**Attività didattica: pittura rupestre.** Il laboratorio verterà sugli ornamenti, i segni e le simbologie che compaiono e ricorrono nel corso del Paleolitico Superiore e sul loro significato, utilità e applicazioni da parte dei cacciatori raccoglitori. Sarà così affrontato il tema della memoria, della comunicazione e della



descrizione di sé attraverso l'arte e l'ornamento. Forte risalto verrà inoltre dato all'aspetto artigianale della creazione artistica, mostrando sperimentalmente le tecniche con le quali furono ottenute le grandi pitture rupestri. Gli operatori mostreranno la preparazione del colore. La partecipazione attiva si concentrerà nella decorazione di un telo a simulazione di una parete rocciosa.

**Gruppo 2**  
**Sito Grotte**  
**Pradis**

Visita guidata alle grotte, percorso naturalistico ad anello e 1 laboratorio didattico a rotazione.

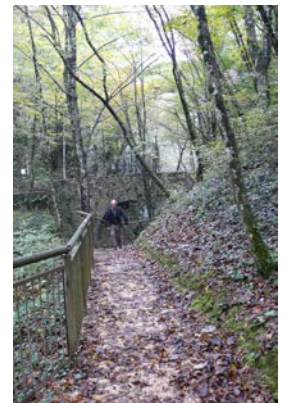
Visita guidata alle **Grotte di Pradis**.

Le prime esplorazioni delle Grotte di Pradis furono compiute negli anni 50, ma nel 1964 il parroco di Pradis di Sotto, Don Terziano Cattaruzza, decise di trasformare il posto in un luogo di culto e attrattiva turistica. Con l'aiuto di alcuni ragazzi e parrochiani, riuscì a mettere in luce quello che oggi può destare tanta ammirazione. La più grande cavità è la **Grotta della Madonna**, un vasto salone che ospita una pregevole Madonna in bronzo dorato.



Uscendo dalla Grotta della Madonna, si imbecca una struttura metallica che dà accesso al nuovo **percorso ad anello**, il cui sviluppo è al limite superiore della forra. Il percorso, di pregevole aspetto naturalistico, consente di percepire la forra in tutta la grandiosità dell'incisione dissolutivo-erosiva operata nel calcare dalle acque del Cosa nel corso dei millenni.

Nei dintorni si possono percepire gli aspetti naturalistici e paesaggistici che permettono ai bambini di vivere un viaggio nel tempo per conoscere vita e consuetudini dei nostri cugini Neanderthal e di noi Sapiens.



**Attività didattica: Neandertal fashion.** In questo laboratorio i partecipanti saranno attivi nell'interpretazione delle evidenze di utilizzo di oggetti decorativi e materie coloranti da parte dell'Uomo di Neandertal. Negli scavi archeologici di molti siti del paleolitico Medio europeo sono emerse tracce di minerali utilizzati come colori e recenti scoperte hanno rivelato l'impiego di conchiglie marine, penne di grandi rapaci ed artigli degli stessi animali.

Gli archeologi spiegheranno queste evidenze mostrando i materiali coinvolti ed insegnando a produrre materie coloranti a partire dal minerale grezzo e a confezionare i possibili oggetti di decoro. I partecipanti si divideranno in gruppi per svolgere queste attività.

Una volta riunito il gruppo si dovrà immaginare come poteva essere la "moda" dei nostri cugini ed adornare con colori ed oggetti precedentemente creati, se stessi e/o una silhouette già predisposta di un Neandertal.



Ore 13.00  
Ore 14.30

Pranzo al sacco

**Grande gioco Neandertal contro sapiens.** Ogni squadra si divide in attaccanti e difensori (max 10), tali ruoli sono intercambiabili durante il gioco. Ogni attaccante al via deve raggiungere una base avversaria ed entrare nel cerchio esterno senza essere toccato da un difensore. Se riesce ad entrare può prendere un foglietto colorato "risorsa" di quella squadra e cercare di uscire dalla base. Nel tentativo di uscire dalla base non deve essere toccato dai difensori. Se riesce a scappare al tocco può tornare alla sua base a depositare la risorsa conquistata. Quando un difensore tocca un attaccante (in entrata o in uscita dalla sua

base) quest'ultimo si blocca e dovrà essere toccato da un suo compagno di squadra per essere liberato. Se un 'attaccante viene bloccato con una risorsa in mano non deve restituirla al difensore ma la tiene con sé e potrà depositarla nella sua base solo se verrà liberato.

Ore 15.45 Fine gioco e rito di premiazione

**Gli animatori sono nostri ospiti graditi!**

**La quota comprende, gli ingressi alle strutture museali, il materiale informativo dell'Ecomuseo, la visita guidata e gli operatori ecomuseali che saranno a vostra disposizione, i laboratori e i materiali.**

**Il programma può essere modificato a seconda delle vostre esigenze.**

**Si consiglia di avere "a portata di zainetto" cappellino, calzature e abbigliamento adeguato da montagna, ovvero pedule o scarponcini, maglione o pile e giacca impermeabile... nelle nostre magnifiche Dolomiti, il tempo può cambiare all'improvviso!**